

MINIHOCKEY (7 VS 7) -SÄÄNNÖT

1 JOUKKUEET

Ottelu pelataan kahden joukkueen välillä. Kummassakin joukkueessa saa olla enintään kymmenen pelaajaa, joista seitsemän saa olla kentällä samanaikaisesti: kuusi kenttäpelaajaa ja yksi maalivahti. Jäljelle jäävät kolme pelaajaa ovat vaihtopelaajia. Jokaisella joukkueella tulee olla maalivahti kentällä. Kenttäpelaaja-maalivahteja ("lentäviä maalivahteja") ei sallita mini-hockeyssa.

2 PELAAJAVAIHDOT

Pelaajavaihtoja saa tehdä milloin tahansa paitsi välittömästi lyhyen kulman tuomitsemisen jälkeen. Tällöin ainoastaan puolustavan joukkueen maalivahti voidaan vaihtaa, mikäli tämä on loukkaantunut.

3 OTTELUN KESTO

Ottelu koostuu kahdesta pelijaksosta, joiden välillä on korkeintaan viiden minuutin pituinen tauko eli puoliaika. Peli-aika sovitaan turnauskohtaisesti; tyypillisesti yksi pelijakso kestää kaksitoista minuuttia. Puoliajan jälkeen joukkueet vaihtavat kenttäpuoliskoja.

4 KAPTEENIT

Joukkueiden kapteenien välillä suoritetaan arvonta, jonka voittaja saa joko valita joukkueensa kenttäpuoliskon tai suorittaa aloituslyönnin. Kapteenien tulee pitää käsivarressaan merkkinauhaa. Kapteenit ovat vastuussa kaikkien oman joukkueensa pelaajien, myös vaihtopelaajien, käytöksestä.

5 PELIKENTTÄ

Pituus	55 metriä
Leveys	43 metriä
Maaliringit	Säde 14.63 metriä (kuten maahockeykentällä).
Rangaistuslaukauksen merkit	Kentällä, 5 metriä maaliviivasta.
Lyhyen kulman merkit	Päätyviivalla, 10 metrin päässä kummastakin maalitolpasta.
Kulmamerkit	Sivurajalla, 3 metriä kentän kulmasta.

6

MAALI

Leveys: 3.6 metriä. Asetettu päätyviivan ulkoreunalle, linjassa kentän keskipisteen kanssa. Maalit ovat saman kokoiset kuin maahockeyottelussa käytettävät maalit.

7

PALLO

Normaali maahockeypallo. Nuorimmille junioreille suositellaan saman kokoista, mutta kevyempää palloa.

8

MAILA

Mailan tulee olla normaali, sääntöjen mukainen maahockeymaila. Mailassa tulee olla suora puoli ja kupera puoli. Palloa saa pelata mailan suoralla puolella sekä kuperan puolen reunoilla, kunhan suora puoli on näkyvässä (ts. se ei ole kentän pintaa vasten). On syytä pitää mielessä, että mailan kuperan puolen reunoilla pelaaminen arvioidaan aina myös vaarallisuuden mukaan: erotuomarit rankaisevat mailan reunoilla pelaamisesta, mikäli sen katsotaan olevan vaarallista tai johtavan vaaralliseen peliin.

Valmentajien ja opettajien tulisi varmistaa, että nuoret pelaajat käyttävät sopivan pituisia ja painoisia mailoja.

Huom. Erotuomarien tulee kieltää sellaisen mailan käyttö, joka ei täytä maahockey säännöissä asetettuja vaatimuksia.

9

PELAAJIEN VARUSTUS JA VAATETUS

Pelaajalla ei saa olla sellaisia varusteita, jotka saattavat aiheuttaa vaaraa hänelle itselleen tai toisille pelaajille. Tällaisiksi katsotaan mm. terävät korut sekä jäykkälippaiset lippalakit.

Pelaajien suositellaan käyttävän pelialustalle soveltuvia jalkineita (esim. lenkkikossut tai pelikengät) ja tarpeeksi lämmintä vaatetusta.

Kaikkien kenttäpelaajien suositellaan käyttävän säärisuojia ja hammassuojia koko ajan.

Huom. Erotuomarien tulee kieltää sellaisen varustuksen käyttö, joka ei täytä maahockey säännöissä asetettuja vaatimuksia.

10

MAALIVAHTIEN VARUSTUS

Maalivahtien tulee turvallisuussyistä pukeutua täyteen maalivahtien varustukseen:

- 1.1. suojaava kypärä ja kaulasuoja
- 1.2. ylä- ja alavartalon suojakilvet

- 1.3. käsisuojat
- 1.4. jalkapatjat
- 1.5. potkukärjet

Huom. Erotuomarien ei tule sallia joukkueen pelaamista maalivahdilla, jolla ei ole asianmukaista varustusta.

11 ALOITUSLYÖNNIT

Ottelu aloitetaan aloituslyönnillä eli vippauksella (push) tai lyönnillä keskiviivan keskipisteestä. Aloituslyönti suoritetaan erotuomarin vihellyksen jälkeen kummankin pelijakson alkaessa sekä maalin tekemisen jälkeen. Molempien joukkueiden tulee olla omalla kenttäpuoliskollaan ja vastustavan joukkueen pelaajien tulee pysytellä vähintään viiden metrin päässä pallosta, kunnes aloituslyönti on suoritettu. Pallo voidaan pelata mihin suuntaan tahansa ja sen tulee liikkua vähintään yhden metrin ennen kuin saman joukkueen pelaaja saa pelata sitä.

12 MAALIN TEKEMINEN

Maali on tehty, kun hyökkääjä on pelannut tai ohjannut palloa sen ollessa maaliringissä ja pallo on ylittänyt kokonaisuudessaan maaliviivan maalitolppien välistä ja maalin yläriman alta.

13 PAITSIO

Paitsiota ei ole.

14 PALLO PELIKENTÄN ULKOPUOLELLA

14.1 Sivurajan yli:

Kun pallo on ylittänyt kokonaisuudessaan sivurajan, se palautetaan peliin sivurajalyönnillä palloon viimeksi koskeneen pelaajan vastustajan toimesta. Sivurajalyönti suoritetaan vippauksella tai lyönnillä maata pitkin mihin suuntaan hyvänsä. Vastustavan joukkueen pelaajien tulee pysytellä vähintään viiden metrin päässä pallosta kunnes sivurajalyönti on suoritettu. *Mikäli sivurajalyönti suoritetaan paikasta, joka on korkeintaan viiden metrin päässä maaliringin rajasta, tulee kaikkien pelaajien rajalyönnin suorittajaa lukuunottamatta pysytellä vähintään viiden metrin päässä pallosta, kunnes se on jälleen pelissä.*

14.2 Päätyviivan yli hyökkääjän toimesta:

Kun pallo on ylittänyt kokonaisuudessaan päätyviivan hyökkääjän toimesta eikä maalia ole tehty, puolustava joukkue palauttaa pallon peliin maalilyönnillä. Maalilyönti suoritetaan maaliringin pään korkeudelta, siitä kohdasta, missä pallo ylitti päätyviivan.

14.3 Päätyviivan yli puolustajan toimesta:

Kun puolustaja pelaa pallon päätyviivan yli vahingossa eikä maalia ole tehty, hyökkäävä joukkue palauttaa pallon peliin kulmalyönnillä ("pitkä kulma"). Kulmalyönti suoritetaan sivurajalta, kolme metriä kentän kulmasta. Kaikkien pelaajien kulmalyönnin suorittajaa lukuunottamatta tulee pysytellä vähintään viiden metrin päässä pallosta, kunnes se on jälleen pelissä.

Mikäli puolustaja pelaa pallon tahallisesti päätyviivan yli, pallo palautetaan peliin hyökkäävän joukkueen rangaistuskulmalyönnillä ("lyhyt kulma"). Rangaistuskulmalyönti suoritetaan päätyviivalta, kymmenen metrin päässä maalitolpasta. Kaikkien pelaajien rangaistuskulmalyönnin suorittajaa lukuunottamatta tulee pysytellä vähintään viiden metrin päässä pallosta, kunnes se on jälleen pelissä.

15 FAIR PLAY

Raju tai vaarallinen peli tai epäurheilijamainen käytös ei ole hyväksyttävää.

Huom. Erotuomarien tulee määrätä tätä sääntöä toistuvasti rikkovat pelaajat poistumaan kentältä.

- Pelaajat eivät saa tahallisesti pelata palloa millään vartalonsa osalla, paitsi kädellään itseään suojellessaan.
- Palloa ei saa pelata palloa olkapäätä korkeammalla pidetyllä mailalla. Ainoastaan maalivahti saa käyttää korkeaa mailaa maaliaan puolustaessaan, kunhan hän tekee sen järkeä ja turvallisuutta noudattaen.
- Pelaajat eivät saa käyttää mailansa kuperaa puolta pallon pelaamiseen. Palloa lyötäessä mailan liike ei saa millään tavoin aiheuttaa vaaraa tai johtaa vaaralliseen tilanteeseen eikä olla uhkaava vastustajia kohtaan.
- Vaaraa aiheuttavalla tavalla pelaaminen on kiellettyä.
- Pelaajat eivät saa käyttää jalkojaan pallon liikuttamiseen.

(**Huom.** Se, että pallo osuu pelaajan jalkaan, ei välttämättä ole virhe. Erotuomarin tulee viheltää rike ainoastaan, mikäli tapaus aiheuttaa pelin pysähtymisen ja/tai saattaa vastustajan epäedulliseen asemaan. **The umpires shall be the sole judges.**)

- Pelaajat eivät saa estää vastustajaa pelaamasta palloa juoksemalla vastustajan ja pallon välistä. Myöskään mailalla tai vartalolla ei saa estää vastustajaa.
- Pelaajat eivät saa pidätellä, taklata, potkia, töniä, kampata tai lyödä ketään toista pelaajaa tai erotuomaria.

16 VAPAALYÖNNIT

16.1 Vapaalyönnit suoritetaan lähellä sitä paikkaa, jossa rike tapahtui.

16.2 Pallon tulee olla pysähdyksissä ennen vapaalyöntiä ja sen on vapaalyönnin seurauksena liikuttava vähintään yhden metrin ennen kuin saman joukkueen pelaaja saa pelata sitä.

- 16.3** Vastustajien on pysyteltävä vähintään viiden metrin päässä pallosta kunnes vapaalyönti on annettu. Mikäli vapaalyönti suoritetaan lähempänä kuin viisi metriä ringin rajasta, tulee kaikkien pelaajien vapaalyönnin suorittajaa lukuunottamatta pysytellä vähintään viiden metrin päässä kunnes pallo on jälleen pelissä.
- 16.4** Mikäli vapaalyönnin suorittaja ei osu palloon vapaalyöntiä antaessaan, annetaan vapaalyönti uudelleen.
- 16.5** Vapaalyönnin suorittamisen jälkeen se pelaaja, joka on suorittanut vapaalyönnin, ei saa pelata palloa tai pysytellä pelietäisyydellä pallosta, kunnes toinen pelaaja on koskenut tai pelannut palloa.

17 RANGAISTUSKULMÄLYÖNNIT

- Rangaistuskulmalyönnit suoritetaan päätyviivalta, kymmenen metriä kummastakin maalitolpasta olevien merkkien kohdalta.
- Pelaajat saavat valita, kummalta puolen maalia rangaistuskulmalyönti suoritetaan.
- Rangaistuskulmalyönnin suorittajalla ("antajalla") tulee olla vähintään yksi jalka pelikentän ulkopuolella (päätyviivan takana).
- Kaikkien muiden hyökkäävän joukkueen pelaajien tulee olla maaliringin ulkopuolella.
- Viiden puolustavan joukkueen pelaajan tulee olla päätyviivan takana, vähintään viiden metrin päässä pallosta. *Jäljelle jäävien kahden pelaajan tulee olla vastustajan maaliringissä - toisella puolella kenttää.*
- Pallon tulee **käydä ringin ulkopuolella** ennen ensimmäistä laukausta maalia kohti. Mikäli pallo käy vähintään viiden metrin päässä ringin rajasta sen ulkopuolella, rangaistuskulmalyönnin katsotaan olevan ohi, eivätkä rangaistuskulmalyönnin säännöt enää rajoita peliä.
- Mikäli ensimmäinen laukaus maalia kohti on lyönti, ei pallo saa ylittää maaliviivaa 18 tuumaa korkeammalla (maalin takalaudan korkeus) paitsi siinä tilanteessa, että se matkallaan kimpoaa ilmaan hyökkääjän tai puolustajan mailasta.
- Muita kenttäpelaajia vaaraan saattavia laukauksia ei sallita.
- Mikäli rangaistuskulmalyönti on myönnetty välittömästi ennen pelijakson loppua, suoritetaan rangaistuskulmalyönti normaalisti loppuun.

Rangaistuskulmalyönti myönnetään mistä tahansa seuraavista syistä:

- 17.1** Puolustaja tekee **tahattoman** rikkeen maaliringissä.
- 17.2** Puolustaja tekee **tahallisen** rikkeen maaliringin ulkopuolella, mutta omalla kenttäpuoliskollaan.
- 17.3** Puolustaja pelaa **tahallisesti** pallon oman päätyviivansa yli omalta kenttäpuoliskoltaan.
- 17.4** Puolustaja tekee maaliringissä **tahallisen** rikkeen, joka ei selvästi tai todennäköisesti estä maalin syntymistä.

- Rangaistusvippaukset suoritetaan maaliringissä, viisi metriä maaliviivalta, olevilta merkeiltä.
- Kaikkien pelaajien puolustavaa maalivahtia ja rangaistusvippauksen suorittajaa lukuunottamatta tulee pysytellä keskiviivan kauemmalla puolella.
- Maalivahdin tulee pysyä maaliviivalla, kunnes pallo on liikkeessä.
- Rangaistusvippauksen suorittaja saa ottaa vain **yhden askeleen** ennen pallon pelaamista, eikä hän saa palloa pelattuaan koskea siihen toista kertaa.
- Peli-aika pysäytetään välittömästi rangaistusvippauksen myöntämisen jälkeen.

Huom. Ennen viheltämistä erotuomari varmistaa maalivahdilta ja rangaistusvippauksen suorittajalta, että he ovat valmiita. Näiden tulee vastata pikaisesti ja selkeästi. Rangaistusvippausta ei saa suorittaa ennen kuin erotuomari on viheltänyt pilliinsä.

Rangaistusvippaus myönnetään mistä tahansa seuraavista syistä:

18.1 Puolustaja tekee maaliringissä **tahallisen** rikkeen, joka selvästi tai todennäköisesti estää maalin syntymisen.

18.2 Puolustaja tekee maaliringissä **tahattoman** rikkeen, joka estää varman maalin syntymisen.

18.3 Rangaistuskulmalyöntiä puolustavat pelaajat **toistuvasti** astuvat maalirinkiin ennen kuin pallo on liikkeessä (erotuomarit ovat useammin kuin kolme kertaa varoittaneet tai rankaisseet pelaajia varastamisesta).

Mikäli rangaistusvippaus päättyy maaliin, peliä jatketaan aloituslyönnillä. Muuten peliä jatketaan puolustavan joukkueen vapaalyönnillä maaliringin yläreunalta.

Huom. Mikäli rangaistusvippausta puolustava maalivahti tekee rikkeen, joka estää varman maalin syntymisen, voi erotuomari myöntää maalin hyökkäävälle joukkueelle.

- Mikäli peli keskeytetään tilanteessa, jossa kumpikaan joukkue ei ole rikkonut sääntöjä (esim. tapaturman sattuessa), peliä jatketaan **bullylla** (bully = kiistapallo) lähellä sitä paikkaa, missä peli keskeytettiin.

Huom. Bully ei koskaan suoriteta lähempänä kuin 14.4 metriä päätyviivasta (maaliringin sisäpuolella).

- Verta vuotavien pelaajien on poistuttava pelikentältä **välittömästi**, eivätkä he saa palata kentälle ennen kuin vuoto on tyrehtytetty.

Peliä ohjaa yksi tai kaksi erotuomaria (mieluiten kaksi). Erotuomarit vastaavat kaikista päätöksistä ja tuomioista.

Huom. Tässä minihockey sääntökirjassa mainitsemattomiin tapauksiin sovelletaan maahockeyn (11 vastaan 11) sääntöjä.

Hockey England strongly supports the development of officiating for all young people. Mini Hockey organizers are encouraged to provide young players with an opportunity to experience umpiring and officiating generally.

It is a fun and rewarding experience for all.

“Mini Hockey Rules and Information 2002-2003” –kirjasesta Hockey Englandin luvalla kääntänyt Terhi Kaitila. Lisätietoja: www.suomenhockeyliitto.fi, www.hockeyonline.co.uk.